



Boo  
das Gespenst

Varis der Rabe

# Gruseliger Rätselspaß

Für 1-4 Kinder ab 5 Jahren

**WICHTIG:** Schaut euch das Spielmaterial (Rätsel-Karten, Lösungs-Scheibe usw.) noch nicht genauer an! Lest zuerst gemeinsam die Spielanleitung laut vor und führt alle Anweisungen genau aus.

## Worum geht's?

„Nanu? Wer seid denn ihr? Seid ihr hier, um mir zu helfen? Etwas verwirrt schaut ihr euch um – eben noch ward ihr in eurem Kinderzimmer und jetzt steht ihr mitten in einem Wald und werdet erwartungsvoll von einem Mädchen angeschaut. „Ich bin übrigens Vicky und super aufgeregt, denn heute steigt die Gruselparty auf Schloss Schauerstein! Aber um mitfeiern zu dürfen, brauche ich eine ganz bestimmte Verkleidung, und die muss ich mir bei meinen gruseligen Freunden errätseln ... aber das schaffe ich allein nicht ...“, betrübt schaut Vicky zu Boden. Aufmunternd erwidert ihr ihren Blick. „Ihr wollt mir helfen? Echt? Schauerstein und Schreckenbär, das freut mich sehr! Worauf warten wir noch? Lasst uns losrätseln!“

**Die gruseligen Freunde Hexe, Mumie und Co stellen euch vor 6 verschiedene Rätsel-Aufgaben.** Versucht alle gemeinsam, die Rätsel zu lösen und ergattert für jedes gelöste Rätsel ein Kleidungsstück.

Los geht's! Errätselt eine schaurig-schöne Verkleidung für Vicky!



Jink die  
Hexe



Kalle die  
Ratte

# Spielmaterial

19 Verkleidungs-Teile

6 Verkleidungs-Karten

1 Frankengirl Vicky



16 seltsame Teile:

5 Landschafts-Teile

1 Loch-Karte

1 Regal-Karte

9 Leiter-Teile

1 Wimmelbild-Poster

1 Lösungs-Scheibe

36 Rätsel-Karten

je 6 für die Rätsel-Aufgaben  
blau, pink, gelb, lila, grün  
und orange



## Spielvorbereitung

### Vor dem ersten Spiel:

Löst alle Teile vorsichtig aus den **Stanztafeln** heraus.

Bei der Loch-Karte löst ihr zusätzlich die kleinen Sterne heraus. Diese benötigt ihr nicht mehr.

Packt danach die **Rätsel-Karten** aus.

### Vor jedem Spiel:

Legt die **Verkleidungs-Teile** gesammelt in das große Fach der Schachtelunterseite. Das ist der Schrank der Grusel-Freunde. Neben der Schachtel legt ihr **Frankengirl Vicky** und die **Verkleidungs-Karten** bereit. Mischt die Verkleidungs-Karten gut durch und **deckt die oberste Karte auf**. Sie zeigt euch, wie ihr Vicky in dieser Spielrunde verkleiden sollt.

Sammelt die **Leiter-Teile** auf der **Regal-Karte** und legt sie zusammen mit den restlichen **seltsamen Teilen** und der **Lösungs-Scheibe** an den Tischrand.



Sortiert die **Rätsel-Karten** nach ihren Farben in 6 Stapel. Mischt jeden Stapel gründlich. Danach zieht ihr von jedem Stapel eine Karte und legt die 6 gezogenen Karten verdeckt nebeneinander in der Tischmitte bereit. Wir empfehlen die erste Runde in der hier abgebildeten Reihenfolge zu spielen. Die restlichen Karten legt ihr zur Seite. Ihr benötigt sie in dieser Spielrunde nicht.



## Spielablauf

Ein Spiel läuft über **6 Rätsel-Runden**. Jede der 6 Rätsel-Karten stellt euch vor eine andere Rätsel-Aufgabe. Die **Rätsel-Aufgaben** könnt ihr anhand der **Rätsel-Symbole** und **Kartenfarben** auf der Kartenrückseite erkennen.

### Folgende Rätsel-Aufgaben gibt es:



Sternen-Rätsel  
(blau)



Voll-vermischt-  
Rätsel (pink)



Leiter-  
Rätsel (gelb)



Landschafts-  
Rätsel (lila)



Reihen-  
Rätsel (grün)



Wimmelbild-  
Rätsel (orange)

Micki die  
Gruselpuppe



Die ausführliche Erklärung der einzelnen Rätsel-Aufgaben findet ihr ab Seite 6 in dieser Anleitung.

Bevor ihr mit dem Rätseln startet, schaut ihr euch die aufgedeckte **Verkleidungs-Karte** an. **Darauf trägt Vicky 6 verschiedene Verkleidungs-Teile**. Die Teile entdeckt ihr auch im Kleiderschrank. Im Verlauf des Spiels erhaltet ihr **für jedes gelöste Rätsel ein Verkleidungs-Teil**, das ihr auf Vicky ablegen dürft. **Merkt euch gut, was Vicky auf der Verkleidungs-Karte an hat, und dreht die Karte um, bevor ihr mit der Rätsel-Runde startet. Erst am Ende des Spiels** vergleicht ihr eure verkleidete Vicky mit der Verkleidungs-Karte und schaut, ob ihr euch alles merken konntet.





## Ablauf einer Rätsel-Runde:

Zu Beginn einer Rätsel-Runde nehmt ihr eine **Rätsel-Karte**, deckt diese auf und löst gemeinsam das Rätsel. Die **Lösung** eines Rätsels besteht immer aus **3 verschiedenen Grusel-Freunden**.



Habt ihr die Lösung gefunden, stellt ihr die 3 gruseligen „Lösungs-Freunde“ auf der **Lösungs-Scheibe** ein.

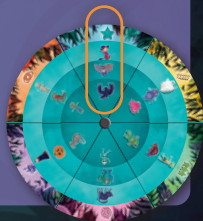
Der **äußere Ring der Scheibe** zeigt die 6 verschiedenen Rätsel-Aufgaben mit den entsprechenden Rätsel-Symbolen und Farben.

Auf den **3 inneren Scheiben** sind die 18 Grusel-Freunde abgebildet. Schaut euch die Farbe und das Rätsel-Symbol der aktuellen Rätsel-Karte genau an. **Dann stellt ihr die 3 „Lösungs-Freunde“ unter dem entsprechenden Rätsel-Symbol ein.**



### Beispiel:

Ihr habt als Lösung für die Rätsel-Aufgabe ★ die gruseligen Freunde 🦋, 🦇 und 🦋 gefunden. Diese 3 „Lösungs-Freunde“ stellt ihr nun unter dem entsprechenden Rätsel-Symbol auf der Lösungs-Scheibe ein.



## Habt ihr die Lösung eingestellt, dreht ihr die Lösungs-Scheibe um.

Auf der Rückseite entdeckt ihr ein kleines Fenster. Hier könnt ihr überprüfen, ob eure Lösung richtig ist.



### ➔ Ist eure Lösung richtig?

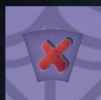
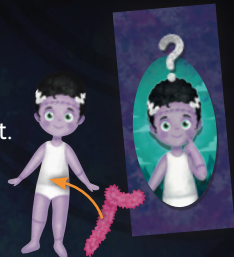
Dann entdeckt ihr auf der **Rückseite** der **Lösungs-Scheibe** einen **grünen Kleiderbügel** im Fenster.

Mampfi der Zombie





Als Belohnung dürft ihr euch nun ein Verkleidungs-Teil aussuchen und auf Vicky ablegen. Überlegt dabei gut, was Vicky auf der Verkleidungs-Karte getragen hat.



### ➔ Ist eure Lösung falsch?

Dann entdeckt ihr auf der **Rückseite** der **Lösungs-Scheibe** ein **rotes X** im Fenster.

Überprüft noch einmal, ob ihr eure Lösung unter dem richtigen Rätsel-Symbol eingestellt habt und alle „Lösungs-Freunde“ stimmen. Entdeckt ihr nach euren Anpassungen immer noch ein rotes X auf der Rückseite, dürft ihr euch in dieser Runde leider kein Verkleidungs-Teil nehmen.

*Ihr möchtet die Lösung eines Rätsels wissen?*

*Die Auflösungen findet ihr auf **Seite 11** in dieser Anleitung.*



*Calabaza der Kürbis*

## Ende des Spiels

Das Spiel endet, sobald ihr alle 6 Rätsel-Karten gelöst habt.

Ihr dürft nun die Verkleidungs-Karte umdrehen. **Vergleicht eure verkleidete Vicky mit der Verkleidungs-Karte.** Sieht Vicky genauso aus wie auf der Karte?

Grandios gemeistert! Dann kann sie nun supergruselig auf die Party gehen.

**Euch fehlen bis zu 2 Verkleidungs-Teile oder ihr habt bis zu 2 Teile falsch ausgewählt?** Kein Problem - die Grusel-Freunde drücken noch mal ein Auge zu.

**Fehlen euch mehr als 2 Verkleidungs-Teile oder habt ihr mehr als 2 Teile falsch ausgewählt,** wird es in dieser Runde leider nichts für Vicky mit der Party ... startet einfach eine neue Rätsel-Runde und versucht noch mal euer Glück!



*Moony der Werwolf*

Schrecktastisch!  
Lasst uns zur  
Party gehen!



# Die Rätsel-Aufgaben:



## Sternen-Rätsel (blau)

Zusätzlich braucht ihr: Loch-Karte

Die Grusel-Freunde haben sich auf einer Wiese versteckt. Doch 3 von ihnen könnt ihr ganz einfach im Sternenlicht finden.

Auf der Rätsel-Karte könnt ihr einen Sternenhimmel sehen. Schaut genau hin.

**3 der abgebildeten Sterne leuchten heller als die anderen und bilden ein verbundenes Sternbild.**

Schaut euch nun die **Loch-Karte** an. Auf der Vorderseite könnt ihr den gleichen Himmel wie auf der Rätsel-Karte entdecken. An der Stelle, wo auf der Rätsel-Karte Sterne abgebildet sind, hat die Loch-Karte jedoch Löcher.

**Findet auf der Loch-Karte die 3 Löcher, die zum Sternbild der Rätsel-Karte gehören und steckt eure Finger durch die Löcher.**

**Dreht die Loch-Karte dann um** und schaut euch die Rückseite an. Über jedem eurer Finger hat sich ein Grusel-Freund versteckt. Das sind eure 3 „Lösungs-Freunde“.

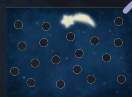


Papur die Mumie

Kasimir die Spinne



Vorderseite



Rückseite

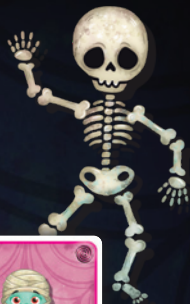


Nisha die Fledermaus



## Voll-vermischt-Rätsel (pink)

Kostur das Skelett



Die Grusel-Freunde haben sich einen Spaß erlaubt und wild vermischt. Kannst du sie auseinanderhalten?

Auf der Rätsel-Karte entdeckt ihr einen **Grusel-Freund**. Aber halt! Dieser sieht irgendwie merkwürdig aus.

Hier haben sich **Merkmale von 2 anderen Grusel-Freunden dazugemischt**. Könnt ihr herausfinden welche das sind? Dann kennt ihr die 3 „Lösungs-Freunde“.

**Tipp:** Auf der unteren Seite der Spielschachtel haben sich alle 18 Grusel-Freunde in ihrer normalen Form versteckt. Vergleicht sie ganz einfach mit der Rätsel-Karte.



Aufgepasst: Auf der nächsten Seite geht die Erklärung der Rätsel-Aufgaben weiter.

Spiky der Vampir



Echo die Katze







## Leiter-Rätsel (gelb)

Zusätzlich braucht ihr: Regal-Karte und 9 Leiter-Teile

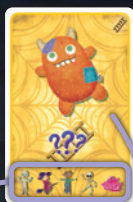
Hilf den Grusel-Freunden Dinge aus dem Regal zu mopsen!

Auf der Rätsel-Karte ist ein **Gegenstand** abgebildet. Diesen möchten die Grusel-Freunde **aus dem Regal mopsen**. Findet diesen Gegenstand zuerst auf der Regal-Karte.

Außerdem entdeckt ihr auf der Rätsel-Karte noch 5 Grusel-Freunde. Sie geben an, welche Leiter-Teile ihr in dieser Runde benötigt. **Sucht die 5 Leitern mit diesen 5 Freunden raus**. Die anderen Leitern benötigt ihr in dieser Spielrunde nicht.

**Um den Gegenstand im Regal zu erreichen, dürft ihr nur 3 der ausgewählten Leitern benutzen**. Findet nun heraus, welche 3 Leitern ihr übereinanderbauen müsst, um **von der unteren Regalkante bis an den roten Strich** unterhalb des Gegenstandes zu kommen. Dann kennt ihr die 3 „Lösungs-Freunde“.

**Wichtig:** Sind die Leitern zusammen zu kurz oder zu lang, kommt ihr nicht an den Gegenstand heran.





## Landschafts-Rätsel (lila)

**Zusätzlich braucht ihr: 5 Landschafts-Teile und Schachtelunterseite**

Die Grusel-Freunde freuen sich schon sehr auf die Party. Welche 3 Freunde werden zuerst auf Schloss Schauerstein ankommen?

**Auf der Rätsel-Karte seht ihr eine Landschaft. Diese sollt ihr nun nachbauen.**

Die Landschaft ist zusammengesetzt aus **5 Teilen**. Genauso viele Landschafts-Teile habt ihr. Jedes Landschafts-Teil hat eine Vorder- und eine Rückseite. Schaut euch die zusammengesetzte Landschaft auf der Rätsel-Karte genau an und **entscheidet für jedes Teil, welche Seite ihr nutzen müsst**, um die Landschaft nachzubauen.

Dann **steckt ihr die Landschafts-Teile nacheinander in die rechte Seite eurer Schachtelunterseite**. Die Landschafts-Teile haben farbige Streifen am unteren Rand. Die gleichen Streifen findet ihr auch in den Schlitzen der Schachtelunterseite wieder. So könnt ihr die Teile ganz einfach zuordnen und möglichst gerade einstecken.

Beginnt mit dem größten Teil, auf dem ihr den Mond seht. Als letztes steckt ihr das Teil mit der Mauer ein. **Habt ihr alle Teile eingesteckt? Dann stellt die Schachtel auf den Tisch, sodass ihr die Landschaft gut seht. Nun setzt ihr euch so hin, dass eure Nasenspitze die Tischkante berührt und schaut ganz gerade auf die Landschaft.** Jetzt seht ihr eure 3 „Lösungs-Freunde“.

**Tipp:** Das erste Landschafts-Teil einzustecken kann etwas schwer fallen. Drückt die rechte Seite mit den Schlitzen vorsichtig nach rechts – so gewinnt ihr etwas mehr Platz zum Einstecken.





## Reihen-Rätsel (grün)

Die Grusel-Freunde haben sich zu einer lustigen Polonaise angeordnet. Dabei folgen sie einer bestimmten Regel. Könnt ihr diese herausfinden?

Auf der Rätsel-Karte seht ihr **3 Reihen mit Grusel-Freunden**. Die Freunde in jeder Reihe sind in einer **bestimmten Reihenfolge angeordnet**. Sie folgen einer bestimmten Regel. Am Ende jeder Reihe fehlt ein Grusel-Freund. **Könnt ihr herausfinden, welche 3 Freunde an den Stellen der Fragezeichen stehen sollten?** Das sind eure 3 „Lösungs-Freunde“.

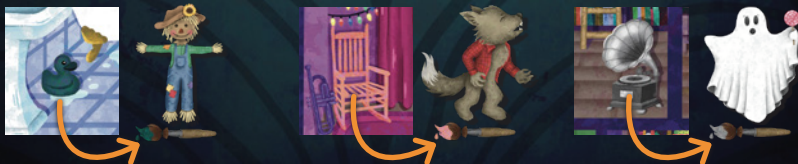
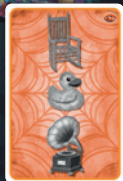


## Wimmelbild-Rätsel (orange)

**Zusätzlich braucht ihr: Wimmelbild-Poster und Schachtelunterseite**

Ganz schön wimmelig! Könnt ihr den Grusel-Freunden helfen ihre verlorenen Sachen im Schloss wiederzufinden?

Auf der Rätsel-Karte entdeckt ihr **3 Sachen, denen die Farbe fehlt**. Auf dem **Wimmelbild** könnt ihr die gleichen Sachen finden. Dort sind sie allerdings **farbig**. **Ordnet mithilfe des Wimmelbildes jeder Sache eine Farbe zu**. Auf der Schachtelunterseite haben sich die Grusel-Freunde versammelt. Sie haben alle einen Pinsel mit farbiger Spitze dabei. **Findet die 3 Freunde mit der passenden farbigen Pinselspitze**. Das sind eure 3 „Lösungs-Freunde“.

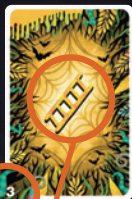




# Auflösungen:

Ihr konntet ein Rätsel nicht lösen? Hier könnt ihr die Auflösungen der Rätsel nachschauen.

Auf der Rückseite der jeweiligen Rätsel-Karte entdeckt ihr in der unteren linken Ecke eine Zahl. Unter dieser Zahl und dem passenden Rätsel-Symbol findet ihr hier die Lösung des Rätsels.



- 1:
- 2:
- 3:
- 4:
- 5:
- 6:



- 1:
- 2:
- 3:
- 4:
- 5:
- 6:



- 1:
- 2:
- 3:
- 4:
- 5:
- 6:



- 1:
- 2:
- 3:
- 4:
- 5:
- 6:



- 1:
- 2:
- 3:
- 4:
- 5:
- 6:



- 1:
- 2:
- 3:
- 4:
- 5:
- 6:

# Unser gruseliger Rätselspaß:



Malt oder schreibt auf,  
was ihr gruseliges erlebt  
habt!

Wir \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

haben Frankengirl Vicky geholfen, eine  
schaurig-schöne Verkleidung zu ergattern.

Das coolste Rätsel war:

So würden wir Vicky gern  
verkleiden:

Diesen Grusel-Freund finden  
wir am lustigsten:

KOSMOS und die Autoren danken allen Testspielerinnen und Testspielern.



## Die Autoren:

**Inka & Markus Brand** leben in Gummersbach. Zusammen haben sie zahlreiche Kinder- und Familienspiele veröffentlicht und viele Preise gewonnen. Natürlich sind sie begeisterte Rätsel- und Live-Escape-Fans.

**Illustration:** Maxine Metzger

**Grafik:** Maxine Metzger

**Grafik-Logo:** Fine Tuning, kreativbunker

**Redaktion:** Christin Ganasinski,  
Sandra Dochtermann

**Technische Entwicklung:** Monika Schall

**EXIT-Konzept:** KOSMOS

Ralph Querfurth, Sandra Dochtermann

© 2024 KOSMOS

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Pfizerstraße 5 – 7, 70184 Stuttgart, DE  
[kosmos.de/servicecenter](https://kosmos.de/servicecenter)

Alle Rechte vorbehalten.

MADE IN GERMANY

Art.-Nr. 684280



Eddi das  
Keksmonster



Hinweise zum Verpackungsmüll:  
<https://www.kosmos.de/disposal>